

## TYPE

Outil

## SUJET

Réalité virtuelle  
Découverte des métiers

## OBJECTIFS

Découvrir de nouveaux environnements de travail.

Découvrir les gestes-métiers.

## BÉNÉFICIAIRES

Pour tous (étudiants, demandeurs d'emplois, professionnels etc.)



CITÉ DES MÉTIERS  
DE CHARLEROI (BE)

Avenue Général Michel, 1E  
6000 Charleroi

Contact : Fiona FINELLI – Cheffe de projet  
+33 (0) 71 15 99 99  
fiona@cdmcharleroi.be

# HOBO EXPERIENCE

## ► DESCRIPTION

Consciente des possibilités offertes par les nouvelles technologies, la Cité des Métiers de Charleroi en septembre 2018 a mis au point Hobo, un programme de réalité virtuelle permettant à l'utilisateur de découvrir différents environnements professionnels.

Concrètement, l'utilisateur est plongé dans un environnement visuel à 360 degrés qui offre bien plus que des informations contextuelles (sensations, bruits etc.)

L'utilisateur y observe le quotidien du professionnel et quelques-uns de ses gestes-métiers. Par exemple, lorsqu'il pousse la porte de la bijouterie, il y perçoit les aspects liés à la vente, à la création ou encore aux réparations.

Le programme a été présenté lors de plusieurs salons ces derniers mois (janvier-mars). Hobo est utilisé comme outil permettant une aide au parcours d'orientation puisqu'il est mis à disposition dans des salons (orientation, emploi, portes ouvertures d'établissements scolaires...) mais aussi lors des séances d'informations organisées par la Cité des métiers de Charleroi.

## ► CHIFFRES CLÉS

- Version beta : 3 métiers (bijoutier, menuisier et couvreur)
- 2019 : 10 métiers
- 2020 : 20 métiers
- Près de 150 personnes ont testé la version beta

## ► RESULTATS ET IMPACT

Les retours des bénéficiaires sont positifs et encourageants :

- « Très innovant et attirant pour les jeunes générations »;
- « Bonne immersion visuelle et auditive qui donne une vision bien plus claire du métier et donnerait envie de s'y intéresser plus ».

D'ici le printemps 2019, l'offre sera complétée par 3 nouveaux métiers (pédiatre, boucher et instituteur).

